

Лекции по теории формальных языков

Лекция 5.

Операции над контекстно-свободными языками.

Контекстно-свободные языки и
автоматы с магазинной памятью.

Контекстно-свободные грамматики и языки программирования.

Аннулирующие нетерминалы контекстно-свободной грамматики

Александр Сергеевич Герасимов

<http://gas-teach.narod.ru>

Кафедра математических и информационных технологий

Санкт-Петербургского академического университета

Российской академии наук.

Весенний семестр 2010/11 учебного года

11 марта 2011 г.

План

- 1 Операции над контекстно-свободными языками
- 2 Контекстно-свободные языки и автоматы с магазинной памятью
- 3 Контекстно-свободные грамматики и языки программирования
- 4 Аннулирующие нетерминалы контекстно-свободной грамматики

План

- 1 Операции над контекстно-свободными языками
- 2 Контекстно-свободные языки и автоматы с магазинной памятью
- 3 Контекстно-свободные грамматики и языки программирования
- 4 Аннулирующие нетерминалы контекстно-свободной грамматики

Предложение о замкнутости класса КС-языков относительно объединения, произведения и итерации

Предложение

Класс КС-языков замкнут относительно объединения, произведения и итерации.

Доказательство. (Было дано в доказательстве теоремы о языках в однобуквенных алфавитах и периодических множествах, см. лекцию 4).

- Пусть языки L_1 и L_2 порождаются КС-грамматиками $G_1 = (\Sigma_1, \Gamma_1, P_1, S_1)$ и $G_2 = (\Sigma_2, \Gamma_2, P_2, S_2)$ соответственно. Можно считать, что $\Gamma_1 \cap \Gamma_2 = \emptyset$.
- Построим КС-грамматики, порождающие языки $L_1 \cup L_2$, $L_1 L_2$ и L_1^* . Выберем новый нетерминал $S \notin \Gamma_1 \cup \Gamma_2$.
 - ▶ $L_1 \cup L_2$ порождается КС-грамматикой $\{S \rightarrow S_1 | S_2\} \cup P_1 \cup P_2$.
 - ▶ $L_1 L_2$ порождается КС-грамматикой $\{S \rightarrow S_1 S_2\} \cup P_1 \cup P_2$.
 - ▶ L_1^* порождается КС-грамматикой $\{S \rightarrow S_1 S | \varepsilon\} \cup P_1$.

Теорема о замкнутости класса КС-языков относительно подстановок

Теорема

Пусть Σ, Δ — алфавиты, τ — подстановка из Σ в Δ , для любого символа $a \in \Sigma$ язык $\tau(a)$ является контекстно-свободным. Тогда если язык $L \subseteq \Sigma^*$ является контекстно-свободным, то и язык $\tau(L)$ является контекстно-свободным.

Доказательство.

- Пусть $\Sigma = \{a_1, \dots, a_n\}$, язык L порождается КС-грамматикой $G = (\Sigma, \Gamma, P, S)$, и для каждого $i = 1, \dots, n$ язык $\tau(a_i)$ порождается КС-грамматикой $G_i = (\Sigma_i, \Gamma_i, P_i, S_i)$. Можно считать, что $\Gamma, \Gamma_1, \dots, \Gamma_n$ попарно не пересекаются.

Теорема: продолжение доказательства

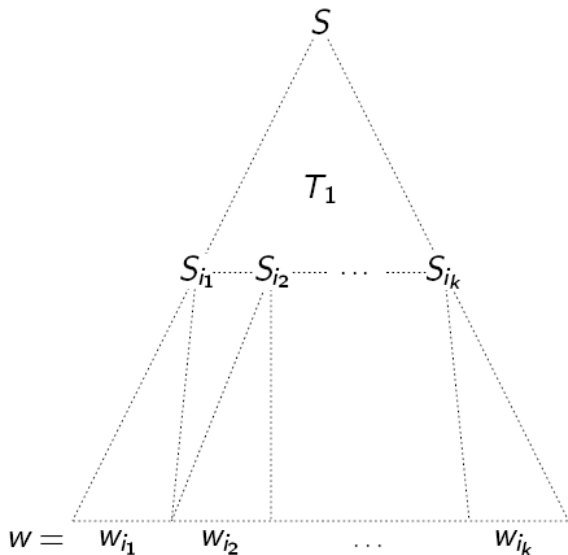
- Определим КС-грамматику $H = (\Delta, \Gamma \cup \Gamma_1 \cup \dots \cup \Gamma_n, P', S)$,

$$P' = P_1 \cup \dots \cup P_n \cup \{A \rightarrow [\beta]_{S_1, \dots, S_n}^{a_1, \dots, a_n} \mid (A \rightarrow \beta) \in P\},$$

где $[\beta]_{S_1, \dots, S_n}^{a_1, \dots, a_n}$ — результат замены всех вхождений a_1, \dots, a_n в β на S_1, \dots, S_n соответственно. Докажем, что $\tau(L) = L(H)$.

- Пусть $w \in \tau(L)$. Тогда $w \in \tau(u)$ для некоторой цепочки $u = a_{i_1} \dots a_{i_k} \in L$.
- $w \in \tau(u) = \tau(a_{i_1}) \dots \tau(a_{i_k})$, значит, $w = w_{i_1} \dots w_{i_k}$ для некоторых цепочек $w_{i_1} \in \tau(a_{i_1}), \dots, w_{i_k} \in \tau(a_{i_k})$.
- Имеем $S \Rightarrow_G^* a_{i_1} \dots a_{i_k}$, $S_{i_1} \Rightarrow_{G_{i_1}}^* w_{i_1}$, \dots , $S_{i_k} \Rightarrow_{G_{i_k}}^* w_{i_k}$.
- Отсюда $S \Rightarrow_H^* S_{i_1} \dots S_{i_k} \Rightarrow_H^* w_{i_1} \dots w_{i_k} = w$, следовательно, $w \in L(H)$.
- Обратно, пусть $w \in L(H)$. Возьмём какое угодно дерево вывода T цепочки w в грамматике H .

Теорема: продолжение доказательства



Теорема о замкнутости класса КС-языков относительно подстановок: окончание доказательства

- По определению грамматики H существует такое стандартное поддереву T_1 дерева T , что все листья T_1 помечены нетерминалами S_{i_1}, \dots, S_{i_k} .
- T_1 представляет вывод $S \Rightarrow_H^* S_{i_1} \dots S_{i_k}$.
- Тогда $S \Rightarrow_G^* a_{i_1} \dots a_{i_k} = u \in L$.
- Далее, $S \Rightarrow_H^* S_{i_1} \dots S_{i_k} \Rightarrow_H^* w_{i_1} \dots w_{i_k} = w$, где
 - ▶ $S_{i_1} \Rightarrow_{G_{i_1}}^* w_{i_1} \in L(G_{i_1}) = \tau(a_{i_1})$,
 - ▶ \dots ,
 - ▶ $S_{i_k} \Rightarrow_{G_{i_k}}^* w_{i_k} \in L(G_{i_k}) = \tau(a_{i_k})$.
- Таким образом, $w = w_{i_1} \dots w_{i_k} \in \tau(a_{i_1}) \dots \tau(a_{i_k}) = \tau(u) \subseteq \tau(L)$.



Следствия теоремы о замкнутости класса КС-языков относительно подстановок I

Уже доказанное нами

Предложение

Класс КС-языков замкнут относительно объединения, произведения и итерации.

можно получить как следствие теоремы о замкнутости класса КС-языков относительно подстановок:

- пусть мы имеем КС-языки L_1 и L_2 ;
- определим подстановку τ так, что $\tau(a_1) = L_1$ и $\tau(a_2) = L_2$;
- КС-языки $\{a_1, a_2\}$, $\{a_1 a_2\}$, $\{a_1\}^*$ в результате действия подстановки τ дают языки $L_1 \cup L_2$, $L_1 L_2$, L_1^* соответственно.

Следствия теоремы о замкнутости класса КС-языков относительно подстановок II

Следствие

Класс КС-языков замкнут относительно перехода к гомоморфным образам.

Доказательство.

- Пусть L — КС-язык в алфавите Σ , $\phi : \Sigma^* \rightarrow \Delta^*$ — гомоморфизм.
- Тогда $\phi(L) = \tau(L)$, где τ — такая подстановка, что $\tau(a) = \{\phi(a)\}$ для каждого символа $a \in \Sigma$.
- По теореме о замкнутости класса КС-языков относительно подстановок язык $\phi(L) = \tau(L)$ контекстно-свободен.



Язык $\{a^n b^n c^n \mid n \geq 1\}$ не является контекстно-свободным, поскольку его гомоморфный образ $\{a^n b^n a^n \mid n \geq 1\}$ не является КС-языком (см. лекцию 4).

Следствия теоремы о замкнутости класса КС-языков относительно подстановок III

Следствие

Если L — КС-язык, то множество $\{|w| \mid w \in L\}$ является периодическим.

Доказательство.

- Пусть Σ — алфавит языка L , b — какой угодно символ.
- Определим гомоморфизм $\phi : \Sigma^* \rightarrow \{b\}^*$ так, что $\phi(a) = b$ для любого символа $a \in \Sigma$.
- Тогда по предыдущему следствию язык $\phi(L) \subseteq \{b\}^*$ контекстно-свободен.
- Очевидно, $\{|w| \mid w \in L\} = \{n \geq 0 \mid b^n \in \phi(L)\}$.
- В силу теоремы о языках в однобуквенных алфавитах и периодических множествах (см. лекцию 4) множество $\{|w| \mid w \in L\}$ является периодическим.



Предложение о незамкнутости класса КС-языков относительно пересечения и дополнения

Предложение

Класс КС-языков не замкнут относительно пересечения и дополнения.

Доказательство.

- Язык $L_1 = \{a^n b^n a^m \mid m, n \geq 1\}$ является контекстно-свободным, поскольку L_1 есть произведение КС-языков $\{a^n b^n \mid n \geq 1\}$ и $\{a\}^+$.
- Аналогично язык $L_2 = \{a^m b^n a^n \mid m, n \geq 1\}$ является контекстно-свободным.
- Однако $L_1 \cap L_2 = \{a^n b^n a^n \mid n \geq 1\}$ не является КС-языком (см. лекцию 4). Таким образом, класс КС-языков не замкнут относительно пересечения.
- Класс КС-языков замкнут относительно объединения и $L_1 \cap L_2 = \overline{\overline{L_1} \cup \overline{L_2}}$, поэтому класс КС-языков не замкнут относительно дополнения.



Теорема о пересечении КС-языка с регулярным языком

Теорема

Пересечение КС-языка с регулярным языком является КС-языком.

Доказательство.

- Пусть K — КС-язык, порождаемый КС-грамматикой $G = (\Sigma, \Gamma, P, S)$, R — регулярный язык, распознаваемый ДКА $A = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$. Покажем, что $K \cap R$ — КС-язык.
- В силу теоремы о неукорачивающей КС-грамматике, которую мы докажем на лекции б, можно считать, что G не имеет правил вида $A \rightarrow \varepsilon$, кроме разве лишь $S \rightarrow \varepsilon$ (но в последнем случае S не входит в правую часть никакого правила).
- Если $\varepsilon \in K$ и мы докажем, что $(K \setminus \{\varepsilon\}) \cap R$ — КС-язык, то и $K \cap R$ будет КС-языком. Далее считаем, что $\varepsilon \notin K$ и G не имеет правил вида $A \rightarrow \varepsilon$.

Теорема о пересечении КС-языка с регулярным языком: продолжение доказательства

- Для каждого состояния $f \in F$ определим ДКА $\mathcal{A}_f = (Q, \Sigma, \delta, q_0, \{f\})$.
- Имеем $R = L(\mathcal{A}) = \bigcup_{f \in F} L(\mathcal{A}_f)$ и потому

$$K \cap R = K \cap \bigcup_{f \in F} L(\mathcal{A}_f) = \bigcup_{f \in F} K \cap L(\mathcal{A}_f).$$

- Таким образом, достаточно доказать, что $K \cap R$ — КС-язык, если F содержит единственное состояние. Положим $F = \{f\}$.
- Для порождения языка $K \cap R$ определим КС-грамматику $H = (\Sigma, \Gamma', P', S')$, где $\Gamma' = Q \times (\Sigma \cup \Gamma) \times Q$, $S' = (q_0, S, f)$, а множество правил P' строится так:
 - (1) если $(A \rightarrow X_1 X_2 \dots X_k) \in P$, то для каждой упорядоченной $(k+1)$ -ки состояний $q, r, p_1, \dots, p_{k-1} \in Q$ множество P' содержит правило $(q, A, r) \rightarrow (q, X_1, p_1)(p_1, X_2, p_2) \dots (p_{k-1}, X_k, r)$;
 - (2) если $a \in \Sigma$ и $\delta(q, a) = r$, то P' содержит правило $(q, a, r) \rightarrow a$.

Теорема о пересечении КС-языка

с регулярным языком: окончание доказательства

- Правила грамматики H вида (2) порождают только листья дерева вывода, поэтому можно считать, что в выводе цепочки терминалов в грамматике H из S' сначала применяются правила вида (1), а затем — правила вида (2).
- Тогда такой вывод имеет вид

$$S' = (q_0, S, f) \Rightarrow_H^* (q_0, a_1, p_1)(p_1, a_2, p_2) \dots (p_{k-1}, a_k, f) \Rightarrow_H^* a_1 a_2 \dots a_k = w.$$

- По определению грамматики H выводимость, отмеченная первой стрелкой \Rightarrow_H^* , имеет место тогда и только тогда, когда $S \Rightarrow_G^* w$, т. е. когда $w \in K$.
- Выводимость, отмеченная второй стрелкой \Rightarrow_H^* , имеет место тогда и только тогда, когда $\delta(q_0, w) = f$, т. е. когда $w \in R$.
- $S' \Rightarrow_H^* w$ тогда и только тогда, когда $w \in K \cap R$. Значит, $K \cap R = L(H)$ и $K \cap R$ — КС-язык.

План

- 1 Операции над контекстно-свободными языками
- 2 Контекстно-свободные языки и автоматы с магазинной памятью**
- 3 Контекстно-свободные грамматики и языки программирования
- 4 Аннулирующие нетерминалы контекстно-свободной грамматики

Теорема о распознавании КС-языка НМПА

Теорема

Любой КС-язык распознаётся некоторым НМПА с единственным состоянием и единственной командой допуска $(\vdash, \nabla) \rightarrow \checkmark$.

Доказательство.

- Пусть $G = (\Sigma, \Gamma, P, S)$ — произвольная КС-грамматика.
- Определим НМПА M с
 - ▶ единственным состоянием (мы всюду опускаем это состояние),
 - ▶ входным алфавитом $\Sigma \cup \{\vdash\}$,
 - ▶ стековым алфавитом $\Sigma \cup \Gamma \cup \{\nabla\}$,
 - ▶ начальным содержимым стека S и
 - ▶ множеством команд δ .

Множество команд δ строится так:

- (1) для каждой пары $a \in \Sigma$ и $B \in \Gamma$ и каждого правила $(B \rightarrow \gamma) \in P$ в δ есть команда $(a, B) \rightarrow (\gamma, _)$;
- (2) для каждого $a \in \Sigma$ в δ есть команда $(a, a) \rightarrow (\epsilon, _)$;
- (3) в δ есть команда допуска $(\vdash, \nabla) \rightarrow \checkmark$.

Теорема о распознавании КС-языка НМПА: продолжение доказательства

- Покажем, что $L(G) = L(\mathcal{M})$.
- Пусть $w \in L(G)$. Тогда существует левосторонний вывод в G

$$S \Rightarrow u_1 B_1 \alpha_1 \Rightarrow u_1 u_2 B_2 \alpha_2 \Rightarrow \dots \Rightarrow u_1 \dots u_{n-1} B_{n-1} \alpha_{n-1} \Rightarrow \\ u_1 \dots u_n = w.$$

- Тогда автомат \mathcal{M} может последовательно переходить в конфигурации

$$[w, S] = [u_1 u_2 \dots u_n, S] \models [u_1 u_2 \dots u_n, u_1 B_1 \alpha_1] \models^* \\ [u_2 \dots u_n, B_1 \alpha_1] \models^* \dots \models^* [u_n, B_{n-1} \alpha_{n-1}] \models [u_n, u_n] \models^* [\varepsilon, \varepsilon].$$

- В конфигурации $[\varepsilon, \varepsilon]$ выполняется команда допуска. Таким образом, $w \in L(\mathcal{M})$.

Теорема о распознавании КС-языка НМПА: продолжение доказательства

- Обратно, пусть $w \in L(\mathcal{M})$. Тогда автомат \mathcal{M} из конфигурации $[w, S]$ может перейти в конфигурацию $[\varepsilon, \varepsilon]$ за конечное число m шагов и в последней конфигурации выполнить команду допуска.
- Выберем $a_1, a_2, \dots, a_m \in \Sigma \cup \{\varepsilon\}$ и $\gamma_1 = S, \gamma_2, \dots, \gamma_m, \varepsilon = \gamma_{m+1} \in (\Sigma \cup \Gamma)^*$ так, что $w = a_1 a_2 \dots a_m$ и $[w, S] = [a_1 a_2 \dots a_m, \gamma_1] \models [a_2 \dots a_m, \gamma_2] \models \dots \models [a_m, \gamma_m] \models [\varepsilon, \varepsilon]$.
- По построению команд автомата \mathcal{M} имеем:
 - ▶ если на i -м шаге ($i = 1, \dots, m$) применяется команда вида (2), то $\gamma_i = a_i \gamma_{i+1}, a_i \in \Sigma$;
 - ▶ если на i -м шаге ($i = 1, \dots, m$) применяется команда вида (1), то $a_i = \varepsilon, \gamma_i = B_i \beta_i$ для некоторых $B_i \in \Gamma$ и $\beta_i \in (\Sigma \cup \Gamma)^*$, а также $\gamma_{i+1} = \alpha_i \beta_i$ для некоторого $(B_i \rightarrow \alpha_i) \in P$.

Теорема о распознавании КС-языка НМПА: окончание доказательства

- Пусть команды вида (1) применялись только на шагах $1 = k_1 < k_2 < \dots < k_n$.
- Тогда имеем следующий вывод цепочки w в грамматике G :

$$\begin{aligned} S = B_{k_1} &\Rightarrow \alpha_{k_1} = a_1 \dots a_{k_2-1} B_{k_2} \beta_{k_2} \Rightarrow \\ a_1 \dots a_{k_2-1} \alpha_{k_2} \beta_{k_2} &= a_1 \dots a_{k_2-1} a_{k_2} \dots a_{k_3-1} B_{k_3} \beta_{k_3} \Rightarrow \dots \Rightarrow \\ a_1 \dots a_{k_{n-1}-1} \alpha_{k_{n-1}} \beta_{k_{n-1}} &= a_1 \dots a_{k_{n-1}-1} a_{k_{n-1}} \dots a_{k_n-1} B_{k_n} \beta_{k_n} \Rightarrow \\ a_1 \dots a_{k_n-1} \alpha_{k_n} \beta_{k_n} &= a_1 \dots a_m = w. \end{aligned}$$

- Итак, $w \in L(G)$.



Теорема о принадлежности языка, распознаваемого НМПА, классу КС-языков. Следствия

Теорема

Язык, распознаваемый НМПА, является контекстно-свободным.

Следствие

Клас языков, распознаваемых НМПА, совпадает с классом КС-языков.

Следствие

Клас языков, распознаваемых ДМПА, является собственным подклассом класса КС-языков.

План

- 1 Операции над контекстно-свободными языками
- 2 Контекстно-свободные языки и автоматы с магазинной памятью
- 3 Контекстно-свободные грамматики и языки программирования**
- 4 Аннулирующие нетерминалы контекстно-свободной грамматики

Форма Бэкуса-Наура

- Синтаксис языков программирования традиционно описывается с помощью *форм Бэкуса-Наура (БНФ)* или их модификаций.
- БНФ является иной записью КС-грамматики.
- Обычно в БНФ
 - ▶ вместо знака « \rightarrow » в записи правил БНФ используется знак « $::=$ » или знак « $=$ »;
 - ▶ каждый "терминал" заключается в кавычки (при этом кавычки «"» в качестве терминала записываются два раза подряд в кавычках: «"""»), и каждый нетерминал является начинающейся с заглавной буквы цепочкой из букв русского (английского) алфавита, десятичных цифр и пробела;
 - ▶ каждый (нетерминал) заключается в угловые скобки;
 - ▶ вместо обозначения пустой строки стоит она сама.

Расширенная БНФ

В правых частях правил *расширенной БНФ (РБНФ)* можно использовать следующие операции:

Операция	Значение
$[\beta]$	0 или 1 вхождение цепочки β
$\{\beta\}$	0 или более вхождений подряд цепочки β
$(\beta_1 \dots \beta_n)$	вхождение либо цепочки β_1, \dots , либо цепочки β_n

Правило РБНФ	Правила [Р]БНФ без дополнительной операции
$A = \alpha[\beta]\gamma$	$A = \alpha\gamma \alpha\beta\gamma$
$A = \alpha\{\beta\}\gamma$	$A = \alpha B\gamma, B = \beta B$, где B — новый нетерминал
$A = \alpha(\beta_1 \dots \beta_n)\gamma$	$A = \alpha\beta_1\gamma \dots \alpha\beta_n\gamma$

Фрагмент РБНФ языка программирования Паскаль

- Программа = Заголовок программы ";" Блок "."
- Оператор присваивания = (Переменная | Имя функции) " :="
Выражение
- Выражение = Простое выражение [Операция отношения
Простое выражение]
- Простое выражение = [Знак] Терм {Аддитивная операция Терм}
- Терм = Фактор {Мультипликативная операция Фактор}
- Фактор = Константа без знака | Имя границы | Переменная |
Конструктор множества | Обозначение функции | "not" Фактор |
"(" Выражение ")"
- Операция отношения = "=" | "<>" | "<" | "<=" | ">" | ">=" | "in"
- Аддитивная операция = "+" | "-" | "or"

Язык программирования Паскаль не является КС-языком

- Пусть L_P — множество всех правильных программ языка программирования Паскаль,

$$L = \{\text{program } p; \text{ var } u:\text{integer}; \text{ begin } u:=2 \text{ end.} \mid u \in \{c, f\}^+\},$$

R — регулярный язык, определяемый регулярным выражением (где r^+ обозначает rr^*)

$$\text{program } p; \text{ var } (c|f)^+:\text{integer}; \text{ begin } (c|f)^+:=2 \text{ end.}$$

- Тогда $L = L_P \cap R$.
- Пусть h — такой гомоморфизм, что $h(c) = c$, $h(f) = f$, $h(;) = ;$ и $h(X) = \varepsilon$ для всех прочих X .
- Если бы L_P был КС-языком, то и язык

$$h(L) = \{; w; w \mid w \in \{c, f\}^+\}$$

был бы КС-языком — противоречие.

Контекстные условия

- Не любая терминальная цепочка, выводимая из аксиомы в КС-грамматике (БНФ) языка программирования Паскаль, является программой, правильной относительно спецификации этого языка программирования.
- Спецификация Паскаля содержит некоторые контекстные условия, которые не выражаются КС-грамматиками.
 - ▶ Описание имён.
`program p; var c:integer; begin f:=2 end.`
 - ▶ Совместимость типов.
`program p; var b:boolean; begin b:=2 end.`
 - ▶ Соответствие (по числу и типам) фактических параметров процедур и функций формальным параметрам.
- Типичный компилятор проверяет контекстные условия на фазе семантического (или контекстного) анализа, следующей за (или проходящей одновременно с) фазой синтаксического анализа.

План

- 1 Операции над контекстно-свободными языками
- 2 Контекстно-свободные языки и автоматы с магазинной памятью
- 3 Контекстно-свободные грамматики и языки программирования
- 4 Аннулирующие нетерминалы контекстно-свободной грамматики

ε -правила и аннулирующие нетерминалы КС-грамматики

- Правило вывода вида $A \rightarrow \varepsilon$ называется *аннулирующим* (или *ε -правилом*).
- Нетерминал B КС-грамматики G называется *аннулирующим*, если $B \Rightarrow_G^* \varepsilon$.
- Множество всех аннулирующих нетерминалов КС-грамматики G обозначим через $Ann(G)$.
- Пример. Грамматика G_1 :
 $S \rightarrow aBC|AE$, $A \rightarrow bCD|\varepsilon$, $B \rightarrow ACA$, $C \rightarrow \varepsilon$, $E \rightarrow CA$, $D \rightarrow bES|c$.
 - ▶ $A, C \in Ann(G)$, поскольку $A \Rightarrow \varepsilon$, $C \Rightarrow \varepsilon$;
 - ▶ $B, E \in Ann(G)$, поскольку $B \Rightarrow ACA \Rightarrow^* \varepsilon$, $E \Rightarrow CA \Rightarrow^* \varepsilon$;
 - ▶ $S \in Ann(G)$, поскольку $S \Rightarrow AE \Rightarrow^* \varepsilon$;
 - ▶ $D \notin Ann(G)$.

Алгоритм ANN нахождения аннулирующих нетерминалов КС-грамматики

Вход. КС-грамматика $G = (\Sigma, \Gamma, P, S)$.

Выход. Множество $Ann(G)$ всех аннулирующих нетерминалов грамматики G .

1. $i := 1$; $Ann_0 := \emptyset$; $Ann_1 := \{A \in \Gamma \mid (A \rightarrow \varepsilon) \in P\}$
2. пока $(Ann_{i-1} \neq Ann_i)$ повторять
3. $Ann_{i+1} := \{A \in \Gamma \mid \exists \alpha \in Ann_i^* ((A \rightarrow \alpha) \in P)\}$;
4. $i := i + 1$;
5. $Ann(G) := Ann_i$

Пример работы этого алгоритма для грамматики G_1 с правилами $S \rightarrow aBC|AE$, $A \rightarrow bCD|\varepsilon$, $B \rightarrow ACA$, $C \rightarrow \varepsilon$, $E \rightarrow CA$, $D \rightarrow bES|c$.

- $Ann_1 = \{A, C\}$;
- $Ann_2 = \{A, C, B, E\}$;
- $Ann_3 = \{A, C, B, E, S\} = Ann_4 = Ann(G_1)$.

Корректность алгоритма ANN

- Индукцией по i легко показать, что $Ann_{i-1} \subseteq Ann_i$ для любого $i \geq 1$.
- Алгоритм ANN завершается, выполнив тело цикла не более $|\Gamma|$ раз, поскольку иначе выполнялось бы

$$\emptyset = Ann_0 \subsetneq Ann_1 \subsetneq Ann_2 \subsetneq \dots \subsetneq Ann_{|\Gamma|} \subsetneq Ann_{|\Gamma|+1} \subseteq \Gamma$$

и в $Ann_{|\Gamma|+1}$ было бы более $|\Gamma|$ нетерминалов.

- Далее, индукцией по i покажем, что $A \in Ann_i$ влечёт $A \Rightarrow^* \varepsilon$. Поэтому все нетерминалы, возвращаемые алгоритмом, являются аннулирующими.
- Заметим, что если $Ann_{i-1} = Ann_i$, то $Ann_{i-1} = Ann_j$ для любого $j \geq i$.
- Наконец, индукцией по длине вывода докажем, что $A \Rightarrow^* \varepsilon$ влечёт $A \in Ann_i$ для некоторого i . Поэтому все аннулирующие нетерминалы возвращаются алгоритмом.

Литература

Основная литература

- Замятин А. П., Шур А. М. Языки, грамматики, распознаватели: Учебное пособие. Екатеринбург : Изд-во Урал. ун-та, 2007 (электронный вариант книги — на <http://elar.usu.ru>, поиск).
- Йенсен К., Вирт Н. Паскаль: руководство для пользователя. М.: Финансы и статистика, 1989.

Дополнительная литература

- Ахо А., Лам М., Сети Р., Ульман Дж. Компиляторы: принципы, технологии и инструментарий. М.: ООО "И.Д. Вильямс", 2008.
- Ахо А., Ульман Дж. Теория синтаксического анализа, перевода и компиляции. М.: Мир, 1978.
- Мартыненко Б. К. Языки и трансляции: Учеб. пособие. СПб.: Издательство С.-Петербургского университета, 2004 (электронный вариант книги — на <http://www.math.spbu.ru/user/mbk>).