

# Лекции по теории формальных языков

Лекция 1.

Введение.

Языки и операции над ними.

Детерминированные конечные автоматы

Александр Сергеевич Герасимов

<http://gas-teach.narod.ru>

Кафедра математических и информационных технологий

Санкт-Петербургского академического университета.

Весенний семестр 2010/11 учебного года

11 февраля 2011 г.

# План

- 1 Введение
- 2 Понятие (формального) языка
- 3 Операции над языками
- 4 Детерминированные конечные автоматы
- 5 Приведённые детерминированные конечные автоматы

# План

- 1 Введение
- 2 Понятие (формального) языка
- 3 Операции над языками
- 4 Детерминированные конечные автоматы
- 5 Приведённые детерминированные конечные автоматы

# Мотивировка к изучению теории формальных языков

Компилятор — программа, которая переводит текст (например, программу) на исходном языке в некотором смысле эквивалентный текст на целевом языке.

Обработка исходного текста компилятором:

- стадия анализа (front end) — проверка исходного текста на корректность и его перевод в некоторое внутреннее представление:

- ▶ лексический анализ,
- ▶ синтаксический анализ,
- ▶ семантический анализ,
- ▶ генерация промежуточного кода

(точное решение задач распознавания);

- стадия реализации (back end):

- ▶ машинно-независимая оптимизация кода,
- ▶ генерация кода,
- ▶ машинно-зависимая оптимизация кода

(приближённое решение задач оптимизации).

# Литература

## Основная литература

- Замятин А. П., Шур А. М. Языки, грамматики, распознаватели: Учебное пособие. Екатеринбург : Изд-во Урал. ун-та, 2007 (электронный вариант книги — на <http://elar.usu.ru>, поиск)

## Дополнительная литература

- Ахо А., Лам М., Сети Р., Ульман Дж. Компиляторы: принципы, технологии и инструментарий. М.: ООО "И.Д. Вильямс", 2008
- Ахо А., Ульман Дж. Теория синтаксического анализа, перевода и компиляции. М.: Мир, 1978
- Мартыненко Б. К. Языки и трансляции: Учеб. пособие. СПб.: Издательство С.-Петербургского университета, 2004 (электронный вариант книги — на <http://www.math.spbu.ru/user/mbk>)

# План

- 1 Введение
- 2 Понятие (формального) языка
- 3 Операции над языками
- 4 Детерминированные конечные автоматы
- 5 Приведённые детерминированные конечные автоматы

# Алфавит. Цепочка

- *Алфавит* — конечное множество *символов* (или *букв*).
- *Цепочка* (*слово* или *строка*) в алфавите (над алфавитом)  $\Sigma$  — конечная последовательность записанных подряд символов алфавита  $\Sigma$  (в том числе последовательность, не содержащая ни одного символа).
- Цепочка, не содержащая ни одного символа, называется *пустой* и обозначается через  $\varepsilon$ .
- Пример:  $\varepsilon$ ,  $a$ ,  $ba$ ,  $aaaba$  — цепочки в алфавите  $\{a, b\}$ .
- Цепочка, состоящая из  $i = 0, 1, 2, \dots$  символов  $a$ , обозначается через  $a^i$ . Например,  $a^0 = \varepsilon$ ,  $a^1 = a$ ,  $a^3 = aaa$ .
- Число символов (не обязательно различных) в цепочке  $w$  называется *длиной* этой цепочки и обозначается  $|w|$ .

## Конкатенация. Вхождение

Пусть  $u$ ,  $v$ ,  $w$  — цепочки (в некотором алфавите).

- Конкатенацией цепочек  $u$  и  $v$  называется цепочка  $uv$ .
- Примеры: если  $u = ab$  и  $v = cd$ , то  $uv = abcd$ ;  
для любой цепочки  $x$  имеем  $\varepsilon x = x\varepsilon = x$ .
- Цепочка  $u$  называется *префиксом* (или *началом*) цепочки  $uv$ .
- Цепочка  $v$  называется *суффиксом* (или *концом*) цепочки  $uv$ .
- Префикс (соответственно, суффикс) цепочки  $w$  называется *собственным*, если он отличен от  $\varepsilon$  и от  $w$ .
- Цепочка  $v$  *входит* в цепочку (называется *подцепочкой* цепочки)  $uvw$ .
- Пример:  $ab$  — собственный префикс и подцепочка цепочки  $abb$ .

# Определение (формального) языка

Пусть  $\Sigma$  — алфавит.

- Множество всех цепочек в алфавите  $\Sigma$  обозначается через  $\Sigma^*$ .
- Множество всех непустых цепочек в алфавите  $\Sigma$  обозначается через  $\Sigma^+$ .
- *Языком (формальным языком)* в алфавите (над алфавитом)  $\Sigma$  называется какое угодно подмножество множества  $\Sigma^*$ .

## Пример языка: скобочный язык $LB$

- Алфавит языка  $LB$ :  $\{[, ]\}$ .
- Индуктивное определение языка  $LB$ :
  - ▶  $\varepsilon \in LB$ ;
  - ▶ если  $u \in LB$  и  $v \in LB$ , то  $[u] \in LB$  и  $uv \in LB$ .
- Примеры:  
 $[], [], [[]] \in LB$ ,  
 $[, ], [] \notin LB$ .

## Пример языка: язык списков $LL$

- Алфавит языка  $LL$ :  $\{a, ;, [, ]\}$ .
- Индуктивное определение языка  $LL$ :
  - ▶  $a \in LL$ ;
  - ▶ если  $u \in LL$  и  $v \in LL$ , то  $[u] \in LL$  и  $u;v \in LL$ .
- Примеры:  
 $[a; a], a; [a], [[a]]; [a] \in LL$ ,  
 $[], [a] \notin LL$ .

## Пример языка: язык описаний типов $LD$

- Алфавит языка  $LD$ :  $\{i, :, ;, \text{int}, \text{real}\}$ .
- Каждая цепочка языка  $LD$  имеет вид:
  - ▶ непустой список букв  $i$ , разделённых точкой с запятой,
  - ▶ затем двоеточие,
  - ▶ наконец, один из символов  $\text{int}$  или  $\text{real}$ .
- Примеры:
  - $i : \text{real} \in LD$ ,
  - $i; i; i : \text{int} \in LD$ .

## Пример языка: язык двоичных чисел $LN$

- Алфавит языка  $LN$ :  $\{0, 1, .\}$ .
- Каждая цепочка языка  $LN$  имеет вид  $u, .v$  или  $u.v$ , где  $u$  и  $v$  — произвольные непустые цепочки в алфавите  $\{0, 1\}$  (т. е.  $u, v \in \{0, 1\}^+$ ).
- Примеры:  $1, .0100, .01, 01.1, 1.1 \in LN$ .
- Язык  $LN'$  получаем, если дополнительно потребуем, чтобы целая часть ( $u$ ) числа начиналась с 1, дробная часть ( $v$ ) заканчивалась на 1.
- Примеры:  
 $1, .01, 1.1 \in LN'$ ,  
 $.0100, 01.1 \notin LN'$ .

# Пример языка: язык арифметических выражений $LA$

- Алфавит языка  $LA$ :  $\{x, +, *, (, )\}$ .
- Индуктивное определение языка  $LA$ :
  - ▶  $x \in LA$ ;
  - ▶ если  $u \in LA$  и  $v \in LA$ , то  $(u) \in LA$ ,  $u + v \in LA$  и  $u * v \in LA$ .
- Примеры:  $(x)$ ,  $x + x * x$ ,  $(x + x) * x \in LA$ .

# План

- 1 Введение
- 2 Понятие (формального) языка
- 3 Операции над языками**
- 4 Детерминированные конечные автоматы
- 5 Приведённые детерминированные конечные автоматы

# Теоретико-множественные операции над языками.

## Произведение языков

Пусть  $K$  и  $L$  — языки в алфавите  $\Sigma$ .

- Теоретико-множественные операции:

- ▶ объединение  $K \cup L$ ,
- ▶ пересечение  $K \cap L$ ,
- ▶ разность  $K \setminus L$ ,
- ▶ дополнение  $\overline{K} = \Sigma^* \setminus K$ .

- *Произведение (или конкатенация) языков  $K$  и  $L$ :*

$$KL = \{uv \in \Sigma^* \mid u \in K \text{ и } v \in L\}.$$

Произведение языков — ассоциативная операция.

- Пример:  $K = \{ab, abc\}$ ,  $L = \{ba, cba\}$ ,  
 $KL = \{abba, abcba, abccba\}$ ,  $LK = \{baab, baabc, cbaab, cbaabc\}$ .

## Степень языка. Итерация языка

Пусть  $L$  — язык в алфавите  $\Sigma$ .

- Степень языка  $L$ :  $L^0 = \{\varepsilon\}$ ,  $L^{i+1} = L^i L$ ,  $i = 0, 1, 2, \dots$ .
- Итерация (или замыкание) языка  $L$ :  $L^* = \bigcup_{i \geq 0} L^i$ .
- Позитивная итерация языка  $L$ :  $L^+ = \bigcup_{i \geq 1} L^i$ .
- Пример:  $L = \{a, ba\}$ ,  $L^* = \{\varepsilon, a, ba, a^2, aba, ba^2, baba, a^3, \dots\}$ .
- Соглашение: приоритет итерации выше приоритета умножения, который выше приоритета всех теоретико-множественных операций.

## Некоторые свойства операций над языками

Пусть  $K$ ,  $L$ ,  $M$  — языки в алфавите  $\Sigma$ .

$$(1) K(L \cup M) = KL \cup KM$$

$$(2) K(L \cap M) \subseteq KL \cap KM$$

$$(3) L^* \cup M^* \subseteq (L \cup M)^*$$

$$(4) (L \cap M)^* \subseteq L^* \cap M^*$$

Докажем, например, (2). Пусть  $x \in K(L \cap M)$ . Тогда  $x = uv$  для некоторых  $u \in K$  и  $v \in L \cap M$ . Имеем  $v \in L$  и  $v \in M$ . Поэтому  $uv \in KL$  и  $uv \in KM$ , так что  $x = uv \in KL \cap KM$ .

Но  $K(L \cap M) \not\subseteq KL \cap KM$ , например, для  $K = \{\varepsilon, a\}$ ,  $L = \{ba\}$ ,  $M = \{aba\}$ :  $K(L \cap M) = \emptyset$ ,  $KL \cap KM = \{aba\}$ .

## Подстановка

Пусть  $\Sigma = \{a_1, \dots, a_n\}$ ,  $\Delta$  — алфавиты,  $\tau : \Sigma \rightarrow 2^{\Delta^*}$  ( $\tau(b) \subseteq \Delta^*$ ).

- Сначала расширим отображение  $\tau$  на  $\Sigma^*$ , положив  $\tau(\varepsilon) = \varepsilon$  и  $\tau(b_1 \dots b_k) = \tau(b_1) \dots \tau(b_k)$  для каждой непустой цепочки  $b_1 \dots b_k \in \Sigma^*$
- Затем расширим полученное отображение на  $2^{\Sigma^*}$ , положив  $\tau(L) = \bigcup_{w \in L} \tau(w)$  для каждого  $L \subseteq \Sigma^*$ ;
- Отображение  $\tau$  называется *подстановкой* из алфавита  $\Sigma$  в алфавит  $\Delta$ .
- Язык  $\tau(L) \subseteq \Delta^*$  называется *результатом действия подстановки  $\tau$  на язык  $L \subseteq \Sigma^*$* .
- Пусть  $\Sigma = \{a_1, a_2\}$ ,  $L_1, L_2 \subseteq \Delta^*$ ,  $\tau(a_1) = L_1$ ,  $\tau(a_2) = L_2$ . Тогда  $\tau(\{a_1 a_2\}) = L_1 L_2$ ,  $\tau(\{a_1, a_2\}) = L_1 \cup L_2$ ,  $\tau(\{a_1\}^*) = L_1^*$ .

# Гомоморфизм

- Пусть  $\Sigma$  и  $\Delta$  — алфавиты. Отображение  $\phi : \Sigma^* \rightarrow \Delta^*$  называется *гомоморфизмом*, если  $\phi(uv) = \phi(u)\phi(v)$  для любых  $u, v \in \Sigma^*$ .
- Язык  $\phi(L) = \{\phi(w) \mid w \in L\}$  называется *гомоморфным образом* языка  $L$  (при гомоморфизме  $\phi$ ).
- Для задания гомоморфизма достаточно указать образы всех символов из  $\Sigma$ .
- Пример: если  $L = \{aba, aa, bbb\}$ ,  $\phi$  — гомоморфизм,  $\phi(a) = ac$ ,  $\phi(b) = ca$ , то  $\phi(L) = \{acsaac, acac, casaca\}$ .
- Гомоморфизм можно рассматривать как частный случай подстановки: образ любого символа — язык из одного слова.

# План

- 1 Введение
- 2 Понятие (формального) языка
- 3 Операции над языками
- 4 Детерминированные конечные автоматы**
- 5 Приведённые детерминированные конечные автоматы

# Распознаватель языка

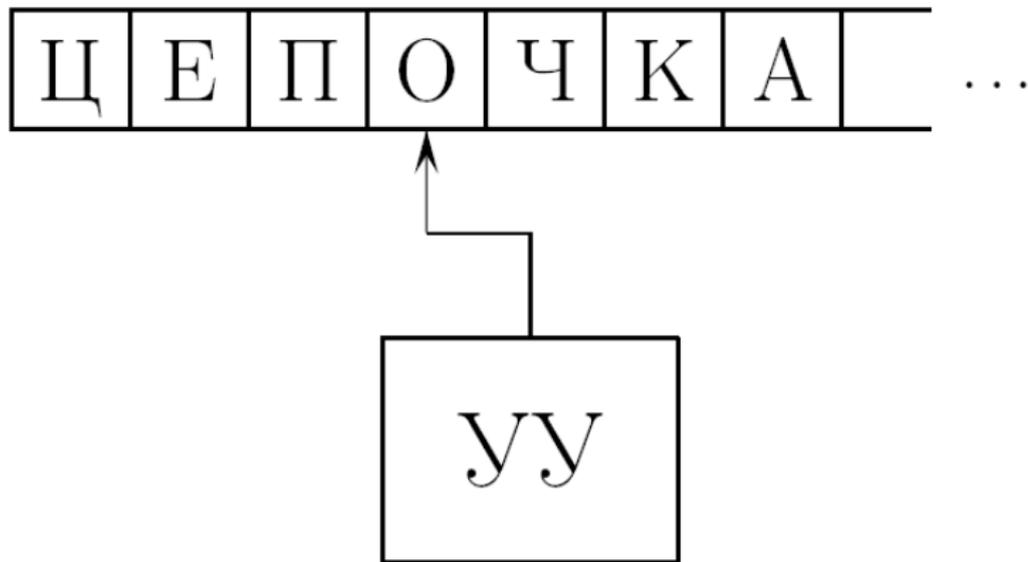
- *Распознавателем* языка  $L$  в алфавите  $\Sigma$  называется алгоритм, который по произвольной цепочке  $w \in \Sigma^*$  определяет, принадлежит ли  $w$  языку  $L$  или нет.
- Говорят, что распознаватель языка  $L$  *распознаёт язык*  $L$ .
- Рассматриваемые далее различные виды конечных автоматов являются распознавателями языков некоторого класса.

# Определение детерминированного конечного автомата

Детерминированным конечным автоматом (ДКА) называется пятерка  $\mathcal{A} = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ , где

- $Q$  — непустое конечное множество состояний,
- $\Sigma$  — алфавит,
- $\delta : Q \times \Sigma \rightarrow Q$  — функция переходов,
- $q_0 \in Q$  — начальное состояние,
- $F \subseteq Q$  — множество заключительных (или допускающих) состояний.

# Представление ДКА в виде физического устройства



## Переходы ДКА. Распознавание языка автоматом

- Работа ДКА состоит в последовательном переходе из текущего состояния  $q$  при текущем входном символе  $a$  в состояние  $q' = \delta(q, a)$  и сдвиге к следующему входному символу.
- Переходом (автомата) будем называть тройку вида  $(q, a, q')$ .
- Доопределим функцию переходов  $\delta$  на  $Q \times \Sigma^*$ :  $\delta(q, \varepsilon) = q$ ,  $\delta(q, ua) = \delta(\delta(q, u), a)$ .
- ДКА  $\mathcal{A} = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  *распознает* (или *допускает*) цепочку  $w \in \Sigma^*$ , если  $\delta(q_0, w) \in F$ .
- Множество всех цепочек, допускаемых автоматом  $\mathcal{A}$ , называется *языком, распознаваемым автоматом  $\mathcal{A}$* , и обозначается  $L(\mathcal{A})$ .

## Задание ДКА расширенной таблицей переходов

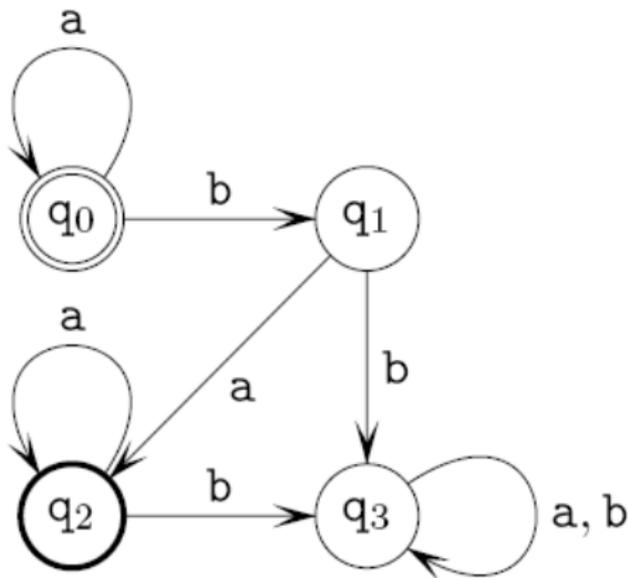
ДКА  $\mathcal{A} = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ ,

$Q = \{q_0, q_1, q_2, q_3\}$ ,  $\Sigma = \{a, b\}$ ,  $F = \{q_2\}$

	a	b	F
q <sub>0</sub>	q <sub>0</sub>	q <sub>1</sub>	0
q <sub>1</sub>	q <sub>2</sub>	q <sub>3</sub>	0
q <sub>2</sub>	q <sub>2</sub>	q <sub>3</sub>	1
q <sub>3</sub>	q <sub>3</sub>	q <sub>3</sub>	0

## Задание ДКА диаграммой переходов

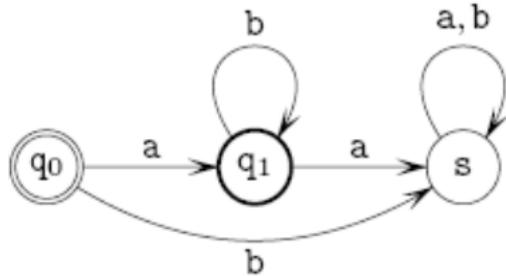
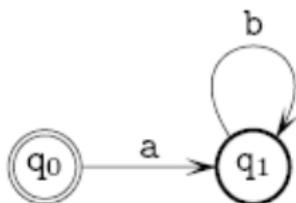
ДКА  $\mathcal{A}$  тот же, что и на предыдущем слайде.



$$L(\mathcal{A}) = \{ba^n \mid n \geq 1\} \cup \{a^m ba^n \mid m, n \geq 1\}$$

## Неполные ДКА

- Мы определили ДКА со всюду определённой функцией переходов, такие ДКА также называют *полными*.
- Если в определении ДКА считать функцию переходов частичной, то получим определение *неполного ДКА*. (Остальные определения не изменяются.)
- Всякий неполный ДКА можно доопределить до полного, сохранив распознаваемый язык: введём новое незаключительное состояние  $s$  и значения всех неопределённых переходов положим равными  $s$ .



# План

- 1 Введение
- 2 Понятие (формального) языка
- 3 Операции над языками
- 4 Детерминированные конечные автоматы
- 5 Приведённые детерминированные конечные автоматы**

# Примеры ДКА, распознающих один и тот же язык

	a	b	$F$
$q_0$	$q_0$	$q_1$	0
$q_1$	$q_2$	$q_3$	0
$q_2$	$q_2$	$q_3$	1
$q_3$	$q_3$	$q_3$	0

	a	b	$F$
$q_0$	$q_0$	$q_1$	0
$q_1$	$q_2$	$q_3$	0
$q_2$	$q_2$	$q_3$	1
$q_3$	$q_3$	$q_3$	0
$q_4$	$q_4$	$q_4$	0

	a	b	$F$
$q_0$	$q_0$	$q_1$	0
$q_1$	$q_2$	$q_3$	0
$q_2$	$q_2$	$q_4$	1
$q_3$	$q_3$	$q_4$	0
$q_4$	$q_3$	$q_4$	0

Как для ДКА  $\mathcal{A}$  найти ДКА  $\mathcal{B}$ , минимальный по числу состояний и распознающий тот же язык, что и  $\mathcal{A}$ ?

## Достижимые и эквивалентные состояния.

### Приведённые, изоморфные и эквивалентные ДКА

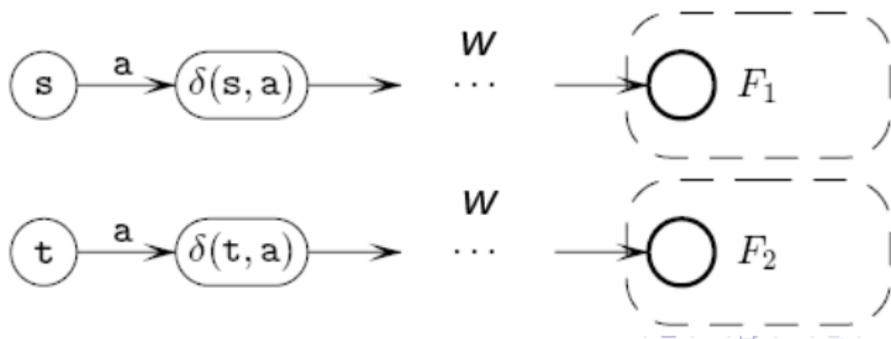
- Через  $\mathcal{A}^q$  будем обозначать автомат, полученный из ДКА  $\mathcal{A}$  заменой начального состояния на состояние  $q$  автомата  $\mathcal{A}$ .
- Состояние  $s$  ДКА  $\mathcal{A}$  (с начальным состоянием  $q_0$ ) называется *достижимым*, если существует цепочка  $w$  такая, что  $\delta(q_0, w) = s$ .
- Состояния  $s$  и  $t$  ДКА  $\mathcal{A}$  называются *эквивалентными* (обозначение:  $s \sim t$ ), если  $L(\mathcal{A}^s) = L(\mathcal{A}^t)$ .
- ДКА называется *приведённым*, если он не имеет различных эквивалентных состояний и каждое его состояние достижимо.
- Говорят, что ДКА  $\mathcal{A}_1 = (Q_1, \Sigma, \delta_1, q_1, F_1)$  и  $\mathcal{A}_2 = (Q_2, \Sigma, \delta_2, q_2, F_2)$  *изоморфны*, если существует биекция  $h: Q_1 \rightarrow Q_2$ , сохраняющая переходы (т. е.  $h(\delta_1(q, a)) = \delta_2(h(q), a)$  для любых  $q \in Q_1, a \in \Sigma$ ).
- Два автомата называются *эквивалентными*, если они имеют общий алфавит и распознают один и тот же язык.
- Расширим понятие эквивалентности состояний: состояния  $s$  ДКА  $\mathcal{A}_1$  и  $t$  ДКА  $\mathcal{A}_2$  *эквивалентны* ( $s \sim t$ ), если  $L(\mathcal{A}_1^s) = L(\mathcal{A}_2^t)$ .

## Лемма (о стабильности отношения $\sim$ )

Пусть  $\mathcal{A}_1 = (Q_1, \Sigma, \delta_1, q_1, F_1)$  и  $\mathcal{A}_2 = (Q_2, \Sigma, \delta_2, q_2, F_2)$  — ДКА,  $s \in Q_1$ ,  $t \in Q_2$ ,  $s \sim t$ . Тогда для любого  $a \in \Sigma$  имеет место  $\delta_1(s, a) \sim \delta_2(t, a)$ .

Доказательство.

- Пусть  $w \in L(\mathcal{A}_1^{\delta_1(s,a)})$ , т. е.  $\delta_1(\delta_1(s, a), w) \in F_1$ .  
 $\delta_1(\delta_1(s, a), w) = \delta_1(s, aw)$ , следовательно,  $aw \in L(\mathcal{A}_1^s)$ .
  - Поскольку  $s \sim t$ , то  $aw \in L(\mathcal{A}_2^t)$ , т. е.  
 $\delta_2(t, aw) = \delta_2(\delta_2(t, a), w) \in F_2$ . Значит,  $w \in L(\mathcal{A}_2^{\delta_2(t,a)})$ .
  - Аналогично получаем, что  $w \in L(\mathcal{A}_2^{\delta_2(t,a)})$  влечёт  $w \in L(\mathcal{A}_1^{\delta_1(s,a)})$ .
- Таким образом,  $L(\mathcal{A}_1^{\delta_1(s,a)}) = L(\mathcal{A}_2^{\delta_2(t,a)})$ , т. е.  $\delta_1(s, a) \sim \delta_2(t, a)$ .



## Теорема (о приведённом ДКА)

Пусть  $\mathcal{A}$  — произвольный ДКА. Среди автоматов, эквивалентных  $\mathcal{A}$ , существует единственный с точностью до изоморфизма приведённый ДКА  $\mathcal{B}$ . Число состояний автомата  $\mathcal{B}$  не больше числа состояний любого другого автомата, эквивалентного  $\mathcal{A}$ .

**Доказательство.** *Существование приведённого ДКА, эквивалентного автомату  $\mathcal{A}$ .*

- Найдём (например, с помощью поиска в глубину) все достижимые состояния автомата  $\mathcal{A}$  и удалим все недостижимые состояния. Получим ДКА, эквивалентный исходному. Далее считаем, что все состояния ДКА  $\mathcal{A} = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  достижимы.
- Пусть  $K = \{K_1, \dots, K_m\}$  — множество всех классов эквивалентности, определяемых отношением эквивалентности  $\sim$  на множестве  $Q$ . Определим ДКА  $R(\mathcal{A}) = (K, \Sigma, \phi, K_{q_0}, F_K)$ , где
  - ▶  $q_0 \in K_{q_0}$  (отметим, что  $K_{q_0} = K_i$  для некоторого  $i$ ),
  - ▶  $F_K$  состоит из всех классов, содержащих только состояния из  $F$ ,
  - ▶  $\phi(K_i, a) = K_j \Leftrightarrow \exists q \in K_i (\delta(q, a) \in K_j)$ .

( $\phi$  она не зависит от выбора  $q \in K_i$ ; по лемме о стабильности отношения  $\sim$ )

## Теорема о приведённом ДКА: продолжение доказательства

- $s \in F \Leftrightarrow \varepsilon \in \mathcal{A}^s$ . Поэтому каждый класс  $K_i$  содержит либо только заключительные, либо только незаключительные состояния автомата  $\mathcal{A}$ . В частности, все заключительные состояния  $\mathcal{A}$  принадлежат классам из  $F_K$ .
- В силу стабильности отношения  $\sim$ , для  $q \in K_i$ ,  $a \in \Sigma$  верно:  
 $\delta(q, a) \in K_j \Leftrightarrow \phi(K_i, a) = K_j$ .
- По индукции получаем, что для  $q \in K_i$ ,  $w \in \Sigma^*$  верно:  
 $\delta(q, w) \in K_j \Leftrightarrow \phi(K_i, w) = K_j$ .
- Следовательно,  $\delta(q_0, w) \in F \Leftrightarrow \phi(K_{q_0}, w) \in F_K$ ,  
т. е.  $L(\mathcal{A}) = L(R(\mathcal{A}))$ .

## Теорема о приведённом ДКА: продолжение доказательства

- Проверим, что автомат  $R(\mathcal{A})$  приведённый.
- Все состояния  $R(\mathcal{A})$  достижимы:
  - ▶ в  $\mathcal{A}$  все состояния достижимы;
  - ▶ в качестве цепочки, по которой состояние  $K_j$  достигается из  $K_{q_0}$ , можно взять любую цепочку, по которой некоторое состояние  $s \in K_j$  достигается в  $\mathcal{A}$ .
- Возьмём произвольные различные состояния  $K_i$  и  $K_j$  автомата  $R(\mathcal{A})$ . Докажем, что они неэквивалентны.
- Пусть  $q \in K_i$ ,  $q' \in K_j$ . Поскольку  $q$  и  $q'$  неэквивалентны, существует цепочка  $w$  такая, что ровно одно из состояний  $\delta(q, w)$ ,  $\delta(q', w)$  автомата  $\mathcal{A}$  является заключительным.
- Тогда ровно одно из состояний  $\phi(K_i, w)$ ,  $\phi(K_j, w)$  автомата  $R(\mathcal{A})$  заключительное, следовательно,  $K_i$  и  $K_j$  неэквивалентны.

## Теорема о приведённом ДКА: продолжение доказательства

*Единственность (с точностью до изоморфизма) приведённого автомата, эквивалентного данному.*

- Пусть  $\mathcal{A}_1 = (Q_1, \Sigma, \delta_1, q_1, F_1)$  и  $\mathcal{A}_2 = (Q_2, \Sigma, \delta_2, q_2, F_2)$  — эквивалентные приведённые ДКА. Докажем, что они изоморфны. Имеем  $q_1 \sim q_2$ .
- Возьмем произвольное состояние  $s \in Q_1$ .  $s$  достижимо, т. е. существует цепочка  $w$  такая, что  $\delta_1(q_1, w) = s$ . Положим  $t = \delta_2(q_2, w)$ . В силу стабильности отношения  $\sim$  верно  $s \sim t$ .
- Каждое состояние  $s$  автомата  $\mathcal{A}_1$  имеет эквивалентное состояние  $t$  в автомате  $\mathcal{A}_2$ , и притом единственное, так как в  $\mathcal{A}_2$  нет различных эквивалентных состояний. Следовательно, существует биекция  $h : Q_1 \rightarrow Q_2$ ,  $h(s) = t$ .
- Биекция  $h$  сохраняет переходы в силу стабильности отношения  $\sim$  (подробное доказательство остаётся в качестве упражнения). Поэтому  $\mathcal{A}_1$  и  $\mathcal{A}_2$  изоморфны.

## Теорема о приведённом ДКА: окончание доказательства

*Последнее утверждение теоремы: число состояний приведённого автомата, эквивалентного  $\mathcal{A}$ , не больше числа состояний любого другого автомата, эквивалентного  $\mathcal{A}$ .*

- Если автомат  $\mathcal{A}$  не является приведённым, то эквивалентный ему приведённый автомат  $R(\mathcal{A})$  по построению имеет меньшее число состояний, чем  $\mathcal{A}$ .
- Все приведённые автоматы, эквивалентные  $\mathcal{A}$ , изоморфны, следовательно, они имеют одинаковое число состояний.



Для получения приведённого автомата, эквивалентного данному, достаточно уметь эффективно строить отношение  $\sim$ . Вместо него мы научимся строить все классы эквивалентности.

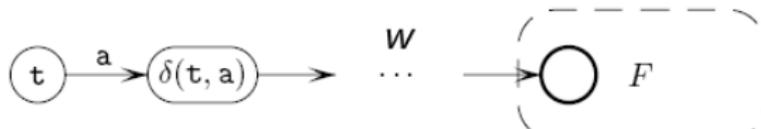
## Цепочка, разделяющая состояния

- Будем говорить, что цепочка  $w$  разделяет состояния  $s$  и  $t$  ДКА  $\mathcal{A}$ , если  $w$  принадлежит ровно одному из языков  $L(\mathcal{A}^s)$ ,  $L(\mathcal{A}^t)$ .
- Наименьшую длину цепочки, разделяющей состояния  $s$  и  $t$ , обозначим через  $sep(s, t)$ , положив  $sep(s, t) = \infty$  при  $s \sim t$ .

### Лемма

Пусть  $\mathcal{A} = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  — ДКА,  $k = 0, 1, 2, \dots$ . Тогда либо  $sep(s, t) = k$  для некоторых  $s, t \in Q$ , либо  $sep(s, t) < k$  для любых неэквивалентных  $s, t \in Q$ .

**Доказательство.** Цепочка  $aw$  разделяет состояния  $s$  и  $t$  тогда и только тогда, когда  $w$  разделяет состояния  $\delta(s, a)$  и  $\delta(t, a)$ .



# Алгоритм построения классов эквивалентных состояний ДКА

*Вход.* ДКА  $A = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ .

*Выход.* Множество  $P = \{K_1, \dots, K_m\}$  всех классов эквивалентности, определяемых отношением  $\sim$  на множестве  $Q$ .

(Отметим, что  $Q = K_1 \cup \dots \cup K_m$  — разбиение.)

1.  $P_0 := \{F, Q \setminus F\}; n := 0;$
2.  $P_{n+1} := \bigcup_{K \in P_n} \text{SEPARATE}(P_n, K);$
3. **если**  $(P_n \neq P_{n+1})$
4.  $n := n + 1;$  **перейти на 2**
5. **иначе**  $P := P_n$

Функция  $\text{SEPARATE}(P, K)$  возвращает разбиение  $\{K^{(1)}, \dots, K^{(l)}\}$  класса (множества)  $K \in P$  на подклассы в соответствии со следующим условием: два состояния  $s$  и  $t$  попадают в один подкласс  $K^{(i)}$  тогда и только тогда, когда для любого  $a \in \Sigma$  состояния  $\delta(s, a)$  и  $\delta(t, a)$  находятся в некотором классе  $K_a \in P$ .

## Доказательство корректности алгоритма

- Пусть  $n$  — минимальное число такое, что состояния  $s$  и  $t$  принадлежат разным элементам множества  $P_n$ . Индукцией по  $n$  покажем, что  $sep(s, t) = n$ .
- База индукции ( $n = 0$ ) очевидна: состояние из  $F$  и состояние из  $Q \setminus F$  разделяются  $\varepsilon$ .
- Индукционный переход.
  - ▶ По выбору  $n$  состояния  $s$  и  $t$  принадлежат одному элементу множества  $P_{n-1}$ .
  - ▶ При  $n > 1$  для любого  $a \in \Sigma$  состояния  $\delta(s, a)$  и  $\delta(t, a)$  находятся в некотором классе  $K_a \in P_{n-2}$ .
  - ▶ Для некоторого  $a \in \Sigma$  состояния  $\delta(s, a)$  и  $\delta(t, a)$  принадлежат разным элементам множества  $P_{n-1}$  (при  $n \geq 1$ ).
  - ▶ По индукционному предположению  $sep(\delta(s, a), \delta(t, a)) = n - 1$ . Но тогда  $sep(s, t) = n$ .
- Итак, если алгоритм разделяет два состояния, то они неэквивалентны. Если алгоритм завершился, то  $P_n = P_{n+1}$ , и потому нет таких состояний, что  $sep(s, t) = n + 1$ . Тогда по лемме на слайде 38 все неэквивалентные состояния разделены.

## Пример построения классов эквивалентных состояний ДКА

	a	b	F
0	2	4	0
1	7	4	0
2	3	6	0
3	3	1	0
4	7	1	0
5	2	7	1
6	7	3	0
7	7	5	1

- $P_0 = \{\{0, 1, 2, 3, 4, 6\}, \{5, 7\}\}$
- $P_1 = \{\{0, 2, 3\}, \{1, 4, 6\}, \{5\}, \{7\}\}$
- $P_2 = \{\{0, 2, 3\}, \{1, 4\}, \{6\}, \{5\}, \{7\}\}$
- $P_3 = \{\{0, 3\}, \{2\}, \{1, 4\}, \{6\}, \{5\}, \{7\}\}$
- $P_4 = \{\{0\}, \{3\}, \{2\}, \{1, 4\}, \{6\}, \{5\}, \{7\}\} = P_5 = P$

КОНЕЦ ЛЕКЦИИ

## Определения для практического занятия

Пусть  $\Sigma$  — алфавит,  $L \subseteq \Sigma^*$ ,  $a \in \Sigma$ .

- Правое деление  $L$  на  $a$ :  
 $L \setminus a = \{w \in \Sigma^* \mid wa \in L\}$ .
- Левое деление  $L$  на  $a$ :  
 $a \setminus L = \{w \in \Sigma^* \mid aw \in L\}$ .
- Префиксное замыкание языка  $L$  (множество всех префиксов цепочек языка  $L$ ):  
 $init(L) = \{w \in \Sigma^* \mid \exists x \in \Sigma^* (wx \in L)\}$ .
- Множество всех цепочек языка  $L$ , никакой собственный префикс которых не принадлежит  $L$ :  
 $min(L) = \{w \in L \mid \forall x, y \in \Sigma^+ (w = xy \Rightarrow x \notin L)\}$ .
- Пример:  $L = \{aba, aaba, abab, aa, bbb\}$ , тогда
  - ▶  $L \setminus a = \{ab, aab, a\}$ ,
  - ▶  $a \setminus L = \{ba, aba, bab, a\}$ ,
  - ▶  $init(L) = \{\varepsilon, a, b, aa, ab, bb, aab, aba, bbb, aaba, abab\}$ ,
  - ▶  $min(L) = \{aba, aa, bbb\}$ .